

Adjust Size

Ajuste la taille d'un élément de fenêtre au dimension standard de cet élément, dimension variant selon la classe des éléments.

```
adjust size theObj
```

```
adjust size window item 2 of window 6
```

```
adjust size textbox "Alice" of window "Le Pays des Merveilles"
```

```
tell window item 3 to adjust size
```

Bring To Front

Amène la fenêtre au premier plan de l'écran.

```
bring to front window "laFenêtre"
```

Clear

Commande du menu Edition. Détruit la partie sélectionnée du contenu d'un champ actif de premier plan ou la partie sélectionnée d'une animation.

```
clear theObj
```

```
clear textbox "Dumbo" of window "table des éléphants"
```

```
clear textbox 3 of window "Vieille notes"
```

```
clear movie 1 of window "Alfred"
```

Click As User

Simule un clic-souris sur une zone de l'écran (commande habituellement utilisée lorsqu'une autre application que FaceSpan est au premier plan de l'écran).

```
click as user on button titled "OK"
```

Copy

Commande du menu Edition. Copie dans le Presse-papier le contenu sélectionné d'un champ, d'une animation ou d'une liste spécifiée. (voir aussi [\[\[#glossPatch copy|as/dico/Commandes/copy\]\]](#) d'AppleScript)

```
copy theObj
```

```
copy textbox "leChamp" of window "Ma Fenêtre"
```

```
copy textbox 2 of window "Ma Fenêtre"
```

```
copy movie 1 of window "Alfred"
```

```
copy listbox "leChamp" of window "Ma Fenêtre"
```

```
copy listbox 2 of window "Ma Fenêtre"
```

Cut

Commande du menu Edition. Copie dans le Presse-papier le contenu sélectionné d'un champ, d'une liste ou d'une animation spécifiée, puis détruit le contenu sélectionné de ce champ, de cette liste ou de cette animation.

```
cut theObj
```

```
cut textbox "leChamp" of window "Ma Fenêtre"
```

```
cut textbox 2 of window "Ma Fenêtre"
```

```
cut movie 1 of window "Alfred"
```

Delete

Détruit les éléments désignés d'une fenêtre ou les éléments de menu. (voir aussi [\[\[#glossPatch delete|as/dico/Commandes/delete|\]\]](#) d'AppleScript)

```
delete window item 2 of window "Ma Fenêtre"
```

```
delete menu item 1 of menu "Le Menu" of window "Ma Fenêtre"
```

Do Script

Exécute le script joint à la commande.

```
do script "repeat with i in 1 to 5" & return ↵  
& "set enabled of checkbox i of window 1 to false" & return & "end repeat"
```

Draw

Redessine à l'écran l'élément d'une fenêtre.

```
draw theObj
```

```
draw window item 2 of window 1
```

```
draw push button "Mon Bouton" of window "Ma Fenêtre"
```

```
tell window item 3 to draw
```

Get Data

Reçoit des données.

```
get data of window "Prefs"
```

Make

Création d'un nouvel élément d'une classe spécifiée (élément de menu, fenêtre ou tout élément de fenêtre) avec les propriétés spécifiées dans le conteneur désigné. (voir aussi [\[\[#glossPatch make|as/dico/Commandes/make|\]\]](#) d'AppleScript)

Créer un menu.

make menu item with properties {name:"Tout voir", mark:"•"} at **beginning of** menu "vues"

Créer un champ Texte.

make textbox with properties {class:textbox, bounds:{0, 0, 100, 100}, contents:"voilà !", editable:true} at **end of** window 1

Créer des fenêtres.

En utilisant une fenêtre existant en ressource:

make window "Soudainement..."

En prenant une fenêtre déjà ouverte comme modèle:

make window at **front** with properties (description **of** window 2)

En donnant la description des objets qu'elle devra contenir:

make new window with properties {{bounds:{77, 101, 475, 301}, form:modal dialog, titled:true, zoomable:false, private menus:{}, name:"bob"}, {class:push button, bounds:{195, 151, 275, 171}, name:"annuler", title:"annuler"}, {class:push button, bounds:{282, 151, 361, 171}, name:"ok", title:"ok"}}

Open

Cette commande est envoyée, lorsque l'on ouvre une fenêtre.

open window "W" returning properties {closing item:0}

open window "W" returning properties {closing item:objetDeFermeture}

Paste

Commande Coller du menu Edition (ou Paste du menu Edit, en version anglo-saxonne); Colle le contenu du Presse-papier au point d'insertion d'un champ ou d'une animation spécifiée.

paste theObj

paste textbox "leChamp" **of** window "Ma Fenêtre"

paste textbox 2 **of** window "Ma Fenêtre"

paste movie 1 **of** window "Alfred"

Pause

Arrête l'animation à son niveau de défilement courant.

pause theObj

pause movie 1 **of** window "Alfred"

Play

Joue l'animation depuis son niveau de défilement courant.

play theObj

```
play movie 1 of window "Alfred"
```

Play Audio

Joue un son provenant d'une ressource ou d'un fichier.

```
play audio "le son" -- jouer une ressource 'snd'
```

Print

Impression des objets désignés. (voir aussi [[#glossPatch print|as/dico/Commandes/print]] d'AppleScript)

```
print window 1
```

Print Setup

Le format d'impression.

```
print setup paper margins {72, 72, 72, 72} with setup dialog and job dialog
```

Quit

La commande **Quit** est envoyée lorsque l'utilisateur choisit Quitter dans le menu Fichier.

```
on quit
  try
    display dialog "êtes vous certain de vouloir quitter l'application maintenant ?"
    -- si l'utilisateur répond oui
    continue quit
  on error
    -- si l'utilisateur répond non
  end try
end quit
```

Record Audio

Enregistre un son en ressource ou en fichier.

```
record audio "le son" -- enregistrement d'une ressource 'snd'
```

Send To Back

Envoie la fenêtre en arrière-plan de l'écran.

```
send to back window "laFenêtre"
```

Type As User

Simule la frappe de caractères au clavier (commande habituellement utilisée lorsqu'une application autre que facespan est au premier plan de l'écran).

```
type as user "p" with command down
```