

Changed

Reçue lorsque l'utilisateur quitte un champ, par exemple en cliquant sur un autre élément de la fenêtre, et que le contenu de ce champ a été changé.

Contrôler l'entrée de valeur du contenu d'un champ texte:

```
property texteOriginal : ""
```

```
on changed theObj
```

```
  copy contents of theObj to leContenu
```

```
  if leContenu < 2 or leContenu > 7 then
```

```
    beep
```

```
    display dialog "Entrée invalide." buttons "OK"
```

```
    set contents of the window item to texteOriginal
```

```
    return invalid
```

```
  else
```

```
    set texteOriginal to leContenu
```

```
  end if
```

```
end changed
```

Chosen

Reçue lorsque l'utilisateur choisit un élément de menu dans un menu.

```
chosen menu item "Ouvre" of menu "Fichier"
```

Click

Fournit des informations lorsqu'un utilisateur clique sur un élément de fenêtre. Il peut aussi être envoyé par un script simulant un clic d'utilisateur.

```
( on ) click theObj at {10,10} upon title bar option key true shift key false  
command key true control key true ticks 60
```

Close

Message reçue lorsque la fenêtre vient d'être fermée, à moins qu'elle ne soit fermée par l'effet du choix d'une commande de menu ou un équivalent clavier. (voir aussi [\[\[#glossPatch close|as/dico/Commandes/close\]\]](#) d'AppleScript et [\[\[#glossPatch close|as/appl/finder/dico/commandes/close\]\]](#) du Finder)

```
on close laFenetre per elementDeFenetre
```

```
  display dialog "Vous m'avez fermé avec " & (name of elementDeFenetre)
```

```
end close
```

Focus Received

Reçue lorsqu'un champ, une animation ou une liste devient l'élément actif de premier plan d'une fenêtre (c'est-à-dire lorsque l'utilisateur clique sur cet élément de fenêtre ou que la pression de la touche tabulation l'y mène).

```
property texteOriginal : ""
```

```
on focus received theObj
```

```
  set texteOriginal to contents of the obj
```

```
end focus received
```

```
on focus received theObj
  global texteOriginal
  set contents of the obj to texteOriginal
end focus received
```

```
on focus received theObj
  copy name of theObj to leNom
  set title of label "Elément Actif" to leNom
end focus received
```

Hilited

Reçue lorsque la couleur d'une case de commande, d'un cercle d'options, d'une case à cocher, d'une image ou d'une icône est inversée, par exemple lorsque nous cliquons sur cet élément de fenêtre. Reçue aussi lorsque la couleur d'un champ dont la propriété "**Locked**" est de valeur *true*, est inversée. Par exemple, lorsque nous cliquons dans ce champ sur une chaîne de caractères dont le style serait de valeur *group*. La consultation de la valeur de la propriété "**On Styles**" nous renseigne sur l'existence de ce style, non visible, associé à une chaîne de caractères.

```
on hilited of theObj
  set title of theObj to "J'ai été cliqué"
end hilited
```

```
property choixDuBouton : ""
on hilited of theObj
  set choixDuBouton to name of theObj
end hilited
```

```
on hilited of theObj
  set contents of textbox "ancienne Sélection" to contents of selection of theObj
end hilited
```

```
on hilited of theObj
  copy index of theObj to leChoix
  display dialog "Vous avez cliqué sur l'image " & leChoix
end hilited
```

```
on hilited of theObj
  copy name of theObj to leChoix
  display dialog "Vous avez cliqué sur l'icone " & leChoix
end hilited
```

Keystroke

Reçue par un champ ou une liste lorsqu'une touche du clavier est pressée, tant que ce champ ou cette liste est l'élément actif de premier plan. Cette commande peut aussi être envoyée par un script pour simuler la pression d'une touche du clavier.

Convertir les caractères minuscule frappés au clavier en caractères

majuscule.

```
on keystroke theObj key caractere option down toucheOption shift down toucheMajuscule command
down toucheCommande control down toucheCTRL ticks leTemps
```

```
-- extraire la valeur ASCII du caractère dans une variable leCaractère
copy caractere mod 256 to leCaractere
```

```
-- si leCaractère est en minuscule, le modifier en majuscule
```

```
if leCaractere > 96 and leCaractere < 123 then copy caractere - 32 to caractere
```

```
-- continuer la commande keystroke avec les valeurs modifiées
```

```
continue keystroke theObj key caractere option down toucheOption shift down toucheMajuscule
command down toucheCommande control down toucheCTRL ticks leTemps
```

```
end keystroke
```

Open (application)

Cette commande est envoyée, lorsque les icônes d'un ou plusieurs fichiers ou dossiers sont glissés sur l'icône d'une application.

```
on open lesFichiers
global lesFichiersGlisses
copy lesFichiers to lesFichiersGlisses
end open
```

Prepare

Reçue immédiatement avant qu'une fenêtre soit ouverte.

Création d'un élément de menu avec son raccourci-clavier dans un menu des fenêtres ouvertes.

```
on prepare theObj
copy name of theObj to nomDeLaFenetre
copy (((count menu items of menu "Fenêtres") + 1) as string) to menuIndex
make new menu item at end of menu "Fenêtres" with properties {name:nomDeLaFenetre,
command key:menuIndex, enabled:true, checked:false}
end prepare
```

Scrolled

Reçue lorsque la valeur de la propriété "**Scroll**" d'un champ, d'une liste ou d'un indicateur de progression est modifiée.

```
on scrolled theObj
copy scroll of theObj to nouveauDeroulement
set scroll of window items 2 thru 5 to nouveauDeroulement
end scrolled
```

Selection Made

Reçue lorsqu'un élément d'un menu local ou d'une liste, une partie de texte d'un champ, une cellule d'une image possédant une grille est sélectionné.

Sélection de texte:

```
on selection made theObj
```

```
copy contents of selection of theObj to contents of textbox "ancienne Sélection"  
end selection made
```

Sélection d'image:

```
on selection made theObj  
copy selection of theObj to laSelection  
copy "none" to texteSelectionne  
repeat with i in laSelection  
  if texteSelectionne = "none" then  
    copy contents of i to texteSelectionne  
  else  
    copy texteSelectionne & ", " & contents of i to texteSelectionne  
  end if  
end repeat  
display dialog "cellules sélectionnées:" & texteSelectionne  
end selection made
```

Sélection de menu local:

```
on selection made theObj  
copy contents of selection of theObj to laSelection  
set title of label "Sélection" to laSelection  
end selection made
```

Sélection de liste:

```
on selection made theObj  
copy selection of theObj to laSelection  
set title of label "Sélection" to laSelection  
end selection made
```

Show Balloon

Afficher une bulle d'aide pour un élément.

```
on show balloon theObj item whichItem message theText within theBounds  
  try  
    continue show balloon theObj item whichItem message theText within theBounds  
  on error msg  
  end try  
end show balloon
```